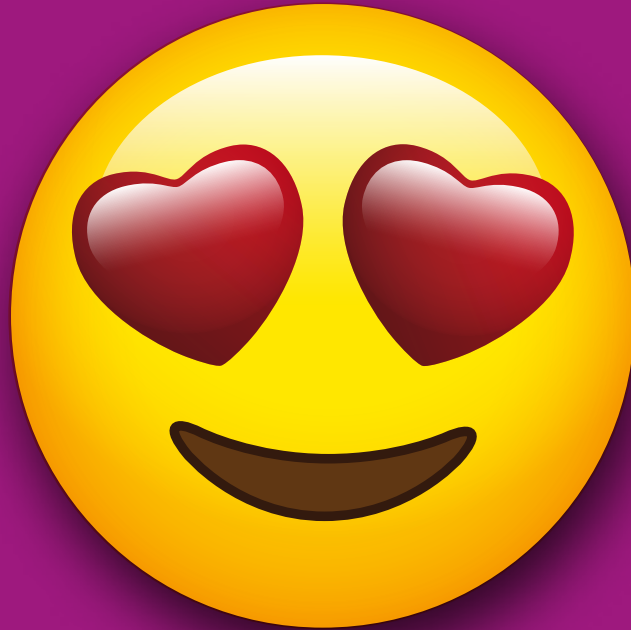


liebesspaß



liebesspaß

Beim „**Liebesspaß**“ testen Jungen* ihr Wissen, indem sie Fragen aus fünf Wissenskategorien beantworten. Jede richtig beantwortete Frage bringt eine der fünf Spielfiguren der Gruppe näher ans Ziel. Falls sich eine Gruppe bei einer Frage unsicher ist, kann stattdessen eine Aktionskarte gezogen werden.

Das Spiel kann mit bis zu drei Gruppen à fünf Jungen* oder mit einer Kleingruppe gespielt werden. Ziel ist es, alle fünf gleichfarbigen Spielfiguren in die Spielfeldmitte zu bringen.

- ein Spielfeld, bestehend aus einem Zielfeld in der Mitte und fünf Spielstreifen (je eine pro Wissenskategorie)
- 15 Spielfiguren
- je 20 Fragekarten in fünf Wissenskategorien
- 20 Aktionskarten
- ein Lösungsbuch

hinweise zum aufbau und zur vorbereitung

Zunächst wird das Spielfeld aufgebaut: Das Zielfeld kommt in die Mitte, daran werden die fünf Spielstreifen angelegt – je einer pro Wissenskategorie. Die Streifen sind beidseitig bedruckt (fünf oder drei Felder), sodass die Spieldauer flexibel angepasst werden kann.

Nun müssen noch die Spielfiguren jeder Gruppe auf die Startfelder der Wissenskategorien gestellt und die Fragekarten in fünf Stapeln sortiert und verdeckt neben das Spielfeld gelegt werden. Daneben werden die Aktionskarten gelegt.

spielanleitung

Beim „Liebessaß“ testet ihr euer Wissen, indem ihr Fragen aus fünf Wissenskategorien beantwortet. Jede Gruppe hat fünf Spielfiguren – eine pro Kategorie. Ziel des Spiels ist es, alle fünf Figuren vom Start ins Ziel zu bringen.

Das Spiel beginnt, indem die erste Gruppe eine Wissenskategorie auswählt. Die Spielleitung zieht die oberste Karte dieser Kategorie und liest die Frage laut vor. Anschließend hat die Gruppe 45 Sekunden Zeit, die Frage zu beantworten. Die Spielleitung überprüft die Antwort im Lösungsbuch und liest sie vor. Ist die Antwort richtig, darf die Gruppe ihre Spielfigur ein Feld nach vorne ziehen.



Ist die Antwort falsch, bleibt die Figur stehen, und die nächste Gruppe ist an der Reihe. Die Spielreihenfolge verläuft im Uhrzeigersinn.

Falls sich eine Gruppe bei einer Frage unsicher ist, kann sie stattdessen eine Aktionskarte ziehen. Die Spielleitung liest die Aufgabe der Karte vor, und die Gruppe wählt eine gegnerische Gruppe, gegen die sie antreten möchte. Je nach Aufgabe müssen beide Gruppen eine bestimmte Herausforderung meistern. Gewinnt die spielende Gruppe, darf sie ihre Spielfigur ein Feld vorziehen. Gewinnt die gegnerische Gruppe, bleibt alles unverändert. Die genauen Regeln für die jeweilige Aktion stehen auf der Karte.

körper

1. Nenne drei körperliche Veränderungen bei Jungen* in der Pubertät.
a) Schambehaarung, Achselbehaarung, Stimmbruch, Akne, Wuchstanzunwuchs, veränderter Körpergeruch, etc. ...
2. Was ist die größte menschliche Körperzelle?
b) Eizelle
3. Wie heißt das männliche Geschlechtsorgan?
c) Testis/ovarium
4. Wie viele Spermien sind in einem Samenstrang enthalten?
d) ca. 400.000.000
5. Was passiert mit dem Körper eines Mannes, wenn er sexuell erregt ist?
b) Der Penis wird steif.
6. Was ist der "Prostata-Organismus" bei Männern?
a) Ein Organismus, der durch anale Stimulation ausgelöst wird.
7. Welche Funktion hat die Prostata?
c) Spermienbildung und Kontrolle der Samen- und
Die Prostata ist eine ca. vier Zentimeter große, walnussförmige Drüse, die nur bei Männern vorkommt. Sie befindet sich unter der Blase und umgibt die Harnröhre, die ist das Röhrenchen, durch das der Urin aus dem Körper kommt. Die Hauptaufgabe der Prostata ist es, eine Flüssigkeit zu produzieren, die Teil des Spermas ist. Diese Flüssigkeit hilft, die Spermien zu transportieren und sie zu schützen, wenn sie den Körper verlassen.

körper
Lernzettel
a) Östrogen
b) Gestagen
c) Testosteron

3

schlussfragen

Was macht für euch eine gute Beziehung aus, und was ist euch dabei wichtig?

Was denkt ihr, sind die größten Herausforderungen in Beziehungen für Jugendliche und gibt es unterschiedliche Herausforderungen für Jungen* und für Mädchen*?

Was bedeutet für euch Vielfalt in Beziehungen und Sexualität?

spielende

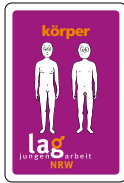
Das Spiel endet, wenn alle Spielfiguren das Zielfeld erreicht haben und eine Schlusssaufgabe gelöst wurde.

Bei der Schlusssaufgabe zieht die Spielleitung je eine Fragekarte aus drei selbst gewählten Wissenskategorien und sucht für euch von diesen zur Beantwortung die schwerste heraus.

Ihr habt nun eine Minute Zeit, um richtig zu antworten. Hierbei gibt es nicht die Möglichkeit eine Aktionskarte zu ziehen und diese auszuspielen.

Beantwortet ihr die Frage richtig, habt ihr den Liebespaß durchlaufen. Beantwortet ihr die Schlusssaufgabe falsch, müsst ihr das Verfahren so lange wiederholen, bis ihr eine Schlusssaufgabe gelöst habt.

spielkarten



Körper

In dieser Kategorie geht es um die Themen Pubertät und Geschlechtsorgane sowie alles, was im Körper beim Erwachsenwerden und beim Sex passiert.



Lust

Hier geht es um ein, zwei oder mehr Menschen und was sie so alles Sexuelles miteinander anstellen können oder was auch schief gehen kann.



Gesundheit und Verhütung

Bei diesen Wissensfragen geht es um die Themen Verhütung, insbesondere mit dem Kondom, und den Schutz vor sexuell übertragbaren Krankheiten.



Beziehungsweisen

Hier werden Fakten und Wissenswertes über das Kennenlernen, die Liebe und Beziehungen jeglicher sexueller Orientierung erfragt.



Vielfalt

Hier geht es darum, wie unterschiedlich Menschen lieben, fühlen und leben. Ihr erfahrt mehr über sexuelle Orientierungen, Geschlechtsidentitäten, queere Rechte und was Vielfalt in Beziehungen bedeutet.



Aktionskarte

Diese Karten können alternativ für Fragen aus den fünf Wissenskategorien, in denen ihr nicht so fit seid und/oder wo ihr lieber etwas mit Action haben wollt, ausgespielt werden.

lag
jungens
arbeit
NRW