

Das Starter Kit

- ▶ ist ein Material- und Methodenset zur geschlechtsbezogenen Arbeit mit Jungen im Themenfeld Zukunfts- und Lebensplanung;
- ▶ beinhaltet 6 Stationen, die als Spielekette, Miniparcours oder Rundparcours im Rahmen eines Boys Days, einer Projektwoche oder auch im Zuge fortlaufenden Jungengruppe eingesetzt werden können;
- ▶ ermöglicht es Trägern, Institutionen und Fachkräften mit geringem Aufwand in die geschlechtsbezogene Arbeit dieses Themenfeldes einzusteigen;
- ▶ ist für unterschiedliche Schulformen und verschiedene Angebote und Maßnahmen der Kinder- und Jugendhilfe und Berufsintegration geeignet;
- ▶ bietet einen Rahmen, der Jungen einen Einstieg in zentrale Aspekte und Fragen der Zukunfts- und Lebensplanung ermöglicht;
- ▶ eröffnet Jungen zahlreiche Gesprächs- und Spielanlässe, durch die Jungen sich mit Gleichaltrigen über wesentliche Fragen ihres Lebens austauschen und sich Wissen für die Zukunft erarbeiten und verknüpfen diese Themen mit positiven Erlebnissen;
- ▶ spricht Jungen auf der kognitiven, emotionalen und verhaltensbezogenen Ebene an und fördert die Auseinandersetzung mit Fragen, Ängsten, An- und Herausforderungen und Benachteiligungen.

Der Anbieter

Die Landesarbeitsgemeinschaft Jungenarbeit Nordrhein-Westfalen

- ▶ berät und unterstützt an Jungenarbeit interessierte Einzelpersonen, Personengruppen und Institutionen;
- ▶ trägt dazu bei, dass sich die vielen zeitlich befristeten Aktivitäten der Jungenarbeit mittel- und langfristig in Regelangeboten etablieren;
- ▶ entwickelt Praxishilfen und Modellprojekte;
- ▶ dokumentiert die Praxis der Jungenarbeit;
- ▶ organisiert Fachtagungen, Fortbildungen und Kongresse;
- ▶ qualifiziert an Jungenarbeit interessierte Männer zu Jungenarbeitern.

Kontakt

**Landesarbeitsgemeinschaft Jungenarbeit
Nordrhein-Westfalen e.V.**

Sandro Dell'Anna

c/o Union Gewerbehof

Huckarder Str. 12

44147 Dortmund

Fon 0231.53 42 174

Fax 0231.53 42 175

Mail info@lagjungenarbeit.de

Website www.lagjungenarbeit.de

STARTER KIT



Zukunft für Einsteiger
Materialien und Methoden
zur geschlechtsbezogenen
Arbeit mit Jungen

Kopfjäger

Die Station „**Kopfjäger**“ lädt zum Experimentieren mit Rollenmodellen einladen. Als Mitglieder einer Personalvermittlungsagentur sollen die Jungen jeweils drei Bewerberinnen und Bewerber für insgesamt zwei Stellenangebote auswählen.



Mann-Activity

An der Station „**Mann-Activity**“ geht es um das Ausdrücken von Gefühlen und das Verdeutlichen unterschiedlicher Einstellungen. Eine Spielfigur muss ins Ziel geführt werden, wobei sie nur dann ein Feld weitersetzt werden kann, wenn eine Aufgabe aus dem Bereich Reden, Deuten und Malen erfolgreich erledigt wurde.



Kumpeltest

Bei der Station „**Kumpeltest**“ erhält jeder Junge sieben Karten, die er im Rahmen des Spielverlaufs wieder ablegen muss. Dies kann er nur, indem er seine Mitspieler in „wichtigen Fragen“ des Lebens richtig einschätzt oder die Gruppe den Einzelnen richtig beurteilt.



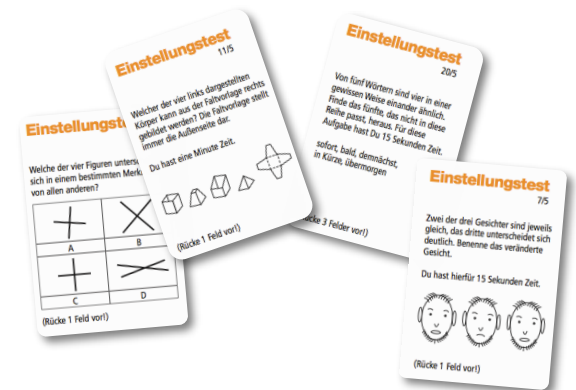
Kondomführerschein

Die Station „**Kondomführerschein**“ ist eine Wissensstation mit Praxisanteilen. Wie bei einem Kfz-Führerschein muss jeder Junge die theoretische Prüfung und den Praxistest bestehen, um einen sogenannten Kondomführerschein zu erhalten. Bei dieser Station geht es um den Kompetenzerwerb im Bereich Sexualität und Gesundheit.



Bewerbung & Co

Bei der Spiel- und Wissensstation „**Bewerbung & Co**“ muss sich ein Junge unter mehreren Bewerbern durch geschicktes Taktieren und Würfelglück durchsetzen, um den Traumjob zu ergattern. Gewonnen wird mit Wissen im Bereich Bewerbung, dem Lösen von Einstellungstestaufgaben und mit kreativen Ideen beim Vorstellungsgespräch.



Der große Schicksalsfall

Die abschließende Station „**Der große Schicksalsfall**“ beinhaltet eine „klassische“ Kooperationsaufgabe. Die Gruppe erhält begrenzte Materialien (25 Strohhalme und 1,25 Meter Kreppklebeband), die dazu eingesetzt werden sollen, eine Konstruktion zu bauen, die es ermöglicht, dass ein rohes Ei einen Sturz aus zwei Metern Höhe unbeschadet überlebt.

